



Error__418

[GitHub/Error-418-SWE](#)

error418swe@gmail.com

Verbale esterno 29/02/24

Aggiornamento sullo stato dei lavori

Informazioni

Versione	1.0.0
Uso	Esterno
Stato	Approvato
Responsabile	Carraro Riccardo
Redattore	Banzato Alessio
Verificatore	Oseliero Antonio
Destinatari	Gruppo Error_418 Sanmarco Informatica S.p.A. Vardanega Tullio Cardin Riccardo
Referente	Bassani Matteo

1 Informazioni generali

- Luogo: Zoom_G
- Data e ora: 29/02/24 @ 16:15 ~ 17:10
- Partecipanti (8):
 - Banzato Alessio
 - Bassani Matteo (Referente aziendale, Sanmarco Informatica S.p.A.)
 - Carraro Riccardo
 - Gardin Giovanni
 - Nardo Silvio
 - Oseliero Antonio
 - Todesco Mattia
 - Zaccone Rosario

2 Ordine del giorno

- ER;
- Mock-up;
- Architettura e design;
- Meeting futuri.

2.1 ER

È stato mostrato lo schema ER del database_G di supporto, modificato secondo le considerazioni fatte nell'ultimo meeting (22/02/2024).

Gli attributi di dettaglio dell'entità **Prodotto**, quali **peso**, **larghezza**, **profondità** e **altezza**, sono stati ritenuti dal Proponente_G come non necessari per richiedere lo spostamento di un prodotto, e quindi da non inviare alle API_G.

È stata confermata dal Proponente_G l'idea di avere un'entità **Zona** per permettere una gestione univoca del bin_G sullo scaffale_G e a terra: quest'ultimo sarà considerato come appartenente a uno scaffale_G avente un solo ripiano_G a livello zero.

2.2 Mock-up

È stato mostrato al Proponente_G il mock-up realizzato, il quale è servito per illustrare e discutere alcune proprietà del MVP_G, in particolare:

- è stata discussa la scelta di poter inserire la lunghezza in metri del lato maggiore del magazzino_G per lo scaling dell'ambiente a partire da un SVG_G. Questa scelta è stata approvata dal proponente_G, evidenziando comunque la necessità di poter ridimensionare l'ambiente e scalare tutti gli elementi del piano di conseguenza;
- è stata confermata l'idea di notificare l'utente_G della presa in carico dell'operazione di spostamento da parte del sistema con una notifica toast;
- è stata confermata l'idea di introdurre la possibilità di visualizzare tutti gli spostamenti effettuati dall'utente_G nella sessione corrente;

- è stata rielaborata la condizione per cui uno scaffale_G si possa eliminare solo se vuoto. Viene avanzata dal Proponente_G la possibilità che uno scaffale_G sia sempre eliminabile anche quando non vuoto. I prodotti contenuti nello scaffale_G vengono quindi visualizzati come “non assegnati” nell’apposita lista. L’utente_G ha quindi la possibilità di assegnarli ad altri bin_G vuoti;
- con il Proponente_G è stata concordata la possibilità di modificare gli scaffali anche quando non vuoti nei seguenti casi:
 - l’utente_G vuole aumentare le dimensioni di uno scaffale_G;
 - l’utente_G vuole diminuire le dimensioni di uno scaffale_G e le modifiche apportate non comportano l’eliminazione di bin_G pieni (requisito_G desiderabile).
- è stata rifiutata l’idea di avere dimensioni e numero di bin_G diversi per ogni ripiano_G dello scaffale_G in quanto non corrispondente a una situazione realistica. Lo scaffale_G deve seguire una logica colonnare, di conseguenza deve avere un numero di colonne uguale in ogni ripiano_G, ognuna con larghezza omogenea. Non è possibile quindi avere in due ripiani dello stesso scaffale_G lo stesso numero di colonne ma con dimensioni che variano da piano a piano.

2.3 Architettura e design

Vengono esposti alcuni dei principali dubbi nati durante il meeting interno di design thinking tenutosi il 29/02/2024:

- **layer di architettura dedicato al database_G**: non è essenziale in quanto la presenza del database_G non è richiesta nel capitolato_G, e si tratta solamente di un supporto. Di conseguenza viene data libertà al gruppo nel considerarlo un vero e proprio layer;
- **definizione di classi e design pattern**: dato che ogni entità del progetto risulta essere solamente un aggregato di informazioni privo di comportamento, l’utilizzo di classi e design pattern non è ritenuto essenziale dal Proponente_G;
- **business logic**: le verifiche di fattibilità del posizionamento degli scaffali sono effettuate da Three.js_G, come visibile nel PoC_G; l’unica business logic individuabile è rappresentata dalle API_G, che nel contesto del capitolato_G sono simulate. Di conseguenza, anche dal Proponente_G non è stata individuata una vera e propria business logic da implementare nel prodotto.

2.4 Meeting futuri

Il Proponente_G ha confermato la sua disponibilità per proseguire gli incontri a cadenza settimanale. Il prossimo appuntamento è fissato per giovedì 07/03/2024 alle ore 16:00.

Firma partecipanti esterni: _____

