



# Error\_\_418

[GitHub/Error-418-SWE](#)

[error418swe@gmail.com](mailto:error418swe@gmail.com)

---

## Verbale esterno 29/02/24

Aggiornamento sullo stato dei lavori

---

### Informazioni

---

<b>Versione</b>	1.0.0
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Stato</b>	Approvato
<b>Responsabile</b>	Carraro Riccardo
<b>Redattore</b>	Banzato Alessio
<b>Verificatore</b>	Oseliero Antonio
<b>Destinatari</b>	Gruppo Error_418 Sanmarco Informatica S.p.A. Vardanega Tullio Cardin Riccardo
<b>Referente</b>	Bassani Matteo

# 1 Informazioni generali

- Luogo: Zoom<sub>G</sub>
- Data e ora: 29/02/24 @ 16:15 ~ 17:10
- Partecipanti (8):
  - Banzato Alessio
  - Bassani Matteo (Referente aziendale, Sanmarco Informatica S.p.A.)
  - Carraro Riccardo
  - Gardin Giovanni
  - Nardo Silvio
  - Oseliero Antonio
  - Todesco Mattia
  - Zaccone Rosario

## 2 Ordine del giorno

- ER;
- Mock-up;
- Architettura e design;
- Meeting futuri.

### 2.1 ER

È stato mostrato lo schema ER del database<sub>G</sub> di supporto, modificato secondo le considerazioni fatte nell'ultimo meeting (22/02/2024).

Gli attributi di dettaglio dell'entità **Prodotto**, quali **peso**, **larghezza**, **profondità** e **altezza**, sono stati ritenuti dal Proponente<sub>G</sub> come non necessari per richiedere lo spostamento di un prodotto, e quindi da non inviare alle API<sub>G</sub>.

È stata confermata dal Proponente<sub>G</sub> l'idea di avere un'entità **Zona** per permettere una gestione univoca del bin<sub>G</sub> sullo scaffale<sub>G</sub> e a terra: quest'ultimo sarà considerato come appartenente a uno scaffale<sub>G</sub> avente un solo ripiano<sub>G</sub> a livello zero.

### 2.2 Mock-up

È stato mostrato al Proponente<sub>G</sub> il mock-up realizzato, il quale è servito per illustrare e discutere alcune proprietà del MVP<sub>G</sub>, in particolare:

- è stata discussa la scelta di poter inserire la lunghezza in metri del lato maggiore del magazzino<sub>G</sub> per lo scaling dell'ambiente a partire da un SVG<sub>G</sub>. Questa scelta è stata approvata dal proponente<sub>G</sub>, evidenziando comunque la necessità di poter ridimensionare l'ambiente e scalare tutti gli elementi del piano di conseguenza;
- è stata confermata l'idea di notificare l'utente<sub>G</sub> della presa in carico dell'operazione di spostamento da parte del sistema con una notifica toast;
- è stata confermata l'idea di introdurre la possibilità di visualizzare tutti gli spostamenti effettuati dall'utente<sub>G</sub> nella sessione corrente;

- è stata rielaborata la condizione per cui uno scaffale<sub>G</sub> si possa eliminare solo se vuoto. Viene avanzata dal Proponente<sub>G</sub> la possibilità che uno scaffale<sub>G</sub> sia sempre eliminabile anche quando non vuoto. I prodotti contenuti nello scaffale<sub>G</sub> vengono quindi visualizzati come “non assegnati” nell’apposita lista. L’utente<sub>G</sub> ha quindi la possibilità di assegnarli ad altri bin<sub>G</sub> vuoti;
- con il Proponente<sub>G</sub> è stata concordata la possibilità di modificare gli scaffali anche quando non vuoti nei seguenti casi:
  - l’utente<sub>G</sub> vuole aumentare le dimensioni di uno scaffale<sub>G</sub>;
  - l’utente<sub>G</sub> vuole diminuire le dimensioni di uno scaffale<sub>G</sub> e le modifiche apportate non comportano l’eliminazione di bin<sub>G</sub> pieni (requisito<sub>G</sub> desiderabile).
- è stata rifiutata l’idea di avere dimensioni e numero di bin<sub>G</sub> diversi per ogni ripiano<sub>G</sub> dello scaffale<sub>G</sub> in quanto non corrispondente a una situazione realistica. Lo scaffale<sub>G</sub> deve seguire una logica colonnare, di conseguenza deve avere un numero di colonne uguale in ogni ripiano<sub>G</sub>, ognuna con larghezza omogenea. Non è possibile quindi avere in due ripiani dello stesso scaffale<sub>G</sub> lo stesso numero di colonne ma con dimensioni che variano da piano a piano.

## 2.3 Architettura e design

Vengono esposti alcuni dei principali dubbi nati durante il meeting interno di design thinking tenutosi il 29/02/2024:

- **layer di architettura dedicato al database<sub>G</sub>**: non è essenziale in quanto la presenza del database<sub>G</sub> non è richiesta nel capitolato<sub>G</sub>, e si tratta solamente di un supporto. Di conseguenza viene data libertà al gruppo nel considerarlo un vero e proprio layer;
- **definizione di classi e design pattern**: dato che ogni entità del progetto risulta essere solamente un aggregato di informazioni privo di comportamento, l’utilizzo di classi e design pattern non è ritenuto essenziale dal Proponente<sub>G</sub>;
- **business logic**: le verifiche di fattibilità del posizionamento degli scaffali sono effettuate da Three.js<sub>G</sub>, come visibile nel PoC<sub>G</sub>; l’unica business logic individuabile è rappresentata dalle API<sub>G</sub>, che nel contesto del capitolato<sub>G</sub> sono simulate. Di conseguenza, anche dal Proponente<sub>G</sub> non è stata individuata una vera e propria business logic da implementare nel prodotto.

## 2.4 Meeting futuri

Il Proponente<sub>G</sub> ha confermato la sua disponibilità per proseguire gli incontri a cadenza settimanale. Il prossimo appuntamento è fissato per giovedì 07/03/2024 alle ore 16:00.

Firma partecipanti esterni: \_\_\_\_\_

